

Chance-Karten

Chance

Bei einer Dinner Party mit lauter Personen, die du noch nicht kennst, lernst du eine gute Anwältin kennen.
Falls du ins Gefängnis kommst, holt sie dich sofort raus.

Behalte die Karte. Sie kann mehrfach eingesetzt werden.

Chance

Killerwal-Karte.
Zerstöre einmalig eine Yacht.
Erhalte die Yacht Karte deiner Wahl und damit den Gewinnwert.

Behalte die Karte. Sollte noch keine Yacht im Spiel sein, kannst du die Karte später einsetzen.

Chance

Die Reichensteuer wird reformiert.
Die Person, die aktuell die meisten Moneten hat, muss 50 M in die Gemeinschaftskasse zahlen.

Chance

Pfandhausbonus.
Falls du pleite gehst, kannst du die Kette deiner Großmutter hier eintauschen.

50 M aus der Bank falls pleite gehst.

Behalte die Karte.

Chance

Besitzkarte Luxusyacht. Sie ist bei der Auszahlung der Gewinnwerte am Ende des Spiels 100 M wert. Kein direkter Gewinn.

Behalte die Karte.

Chance

Du erfindest ein Brettspiel, das alle lieben. Aber jemand stiehlt dein Monopol und kauft es dir später zu einem unverschämten Preis ab.
Glückwunsch, du erhältst 1 M.

Chance

Du hast keine Lust mehr, Runden zu drehen und möchtest dich einfach auf den Boden legen.
Verzweiflungsbonus: Du darfst eine Figur zu einem selbst gewählten Zeitpunkt auf ein Niemandsland-Feld stellen.

Behalte die Karte.

Chance

Deine Eltern haben dir ein Wasserschloss in Münster vererbt.
Ab jetzt kannst du Eintritt für **Burg Hülshoff** verlangen.
50 M pro Besucher*in.

Die Feld-Regel wird außer Kraft gesetzt.
Behalte die Karte.

Chance

Du hast vor 10 Jahren eine Wohnung in einem unrenovierten Altbau im Hansaviertel gemietet. Jetzt ist das Viertel gentrifiziert. Die Mieten steigen und dein Lieblingskiosk ist eine schicke Bistro-Boutique geworden.
Zahle pro Würfel 2 M extra für Matcha Latte.

Behalte die Karte.

Chance-Karten

Chance

Ein neues Gesetz tritt in Kraft: Alle Gebäude benötigen jetzt Rampen und Aufzüge für bessere Zugänglichkeit.

Zahle 10 M pro Haus für die Renovierung an die Bank.

Chance

Dir erscheint der Geist der selbst ernannte Baroness Elsa von Freytag-Loringhoven. Sie vererbt dir ihren Titel.

Baroness Bonus: Erhalte 30 M aus der Bank

Chance

Du spazierst mit deiner Fake Gucci Tasche auf die wichtigsten Partys der Stadt. Die Fälschung geht als echt durch. Die Herzen, Wohnungen, Jobmöglichkeiten fliegen dir nur so zu.

Erhalte 50 M aus der Bank.

Chance

Hefte raus, Klassen-Arbeit. Du nimmst an einem Schreib-Wettbewerb teil. Weil deinen Eltern die Stiftung gehört, erhältst du den ersten Preis.

Erhalte 50 M aus der Bank.

Chance

Genderpaygap. Leider sind Löhne nicht fair. Ab jetzt erhältst du nur noch 70 Prozent des Lohns auf Mutter Erde, wenn du das Feld überquerst.

Behalte die Karte.

Chance

Das Spiel mit den Moneten ist auch ein gefährliches Spiel mit der eigenen Gesundheit. Denn es ist anstrengend, hier die Runden zu drehen und nicht pleite zu gehen.

Du brauchst eine Therapie aber deine Krankenkasse zahlt nicht.

Zahle 50 M an die Bank.

Chance

Die gesellschaftlichen Zwänge wollen es so: du darfst deine Haare nicht offen tragen und musst dir immer teure Hochsteckfrisuren machen.

Zahle der Person, der der Schönheits-salon gehört 20 M pro Umrundung.

Behalte die Karte.

Chance

Zwischen all den Häusern aus Stein mit ihren teuren Mieten findest du den Eingang zum *House of Blænk*. Hier findet eine Dragparty statt. Du bist verzaubert und spendest für den Erhalt des Hauses.

30 M in die Gemeinschaftskasse

Chance

Die Organismendemokratie gewinnt immer mehr Macht. Sie fordern gleiche politische Rechte für alle Lebewesen.

Um den Aneisen eine Stimme zu verleihen, spende 30 M an die Gemeinschaftskasse.

Chance

*Ich steh' auf hohem Balkone am Turm,
Umstrichen vom schreienden Stare*

Doch die schöne Aussicht hat einen hohen Preis. 50 M an die Bank für das Zimmer mit Meerblick.

Chance-Karten

Chance

Du gibst nicht auf. Du machst auf Ungerechtigkeiten aufmerksam.
Tausche die Position von zwei Spielfiguren deiner Wahl.

Chance

Entschleunigung.
Begebe dich sofort zu einem der Niemandsland-Felder und ruhe dich dort vom hektischen Würfel-Alltag aus.

Chance

Gehe nicht über Los. Kein Bingo. Kein Pasch. Zonk.
Du hast heute kein Glück.
Zähle allen Mitspielenden 20 M.

Chance

Du bist aus deiner Wohnung rausgeflogen und weißt nicht wohin.
Auf der Suche nach einer Unterkunft begegnet dir eine großzügige Person, die dir einen Schlafplatz anbietet.

Ruh dich aus im Niemandsland.

Chance

Du erfährst, dass der Reichtum in deiner Familie auf deinen Nazi-Opa zurückgeht. Auch wenn dein Konto gerade leer ist, auf dieses Geld möchtest du verzichten.

Kein Erbe. Schade.

Chance

Du hast einen digitalen Doppelgänger. Du darfst nochmal würfeln.

Chance

Die Realität ist ein abgekartertes Spiel.
Aber hier im Spiel kannst du die Karten und Privilegien selbst neu mischen.
Tausche eine Besitzurkunde deiner Wahl mit einer anderen Person.