

Bank

Schul- und
Gemeindebibliothek
Havixbeck

90 M

a.cat
Kollektiv

70 M

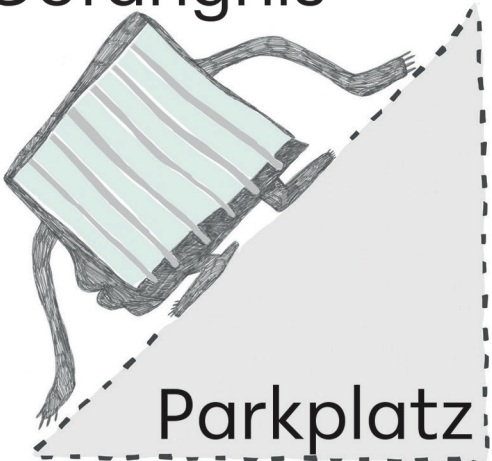
Fabrik

80 M

Digitale Burg

70 M

Gefängnis



Parkplatz

Havixbeck
Markt

60 M

Bushaltestelle

80 M

Bank

Rosta
Buchladen

50 M

SpecOps

50 M

Moor

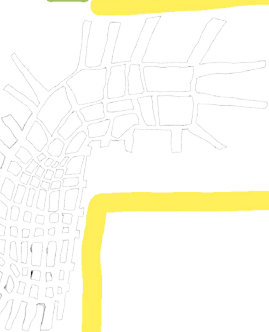
80 M

Chance

Bennohaus

30 M

Das weite Netz



Das W



Wie Moneten?







Wer hat die Mo



s Weltall

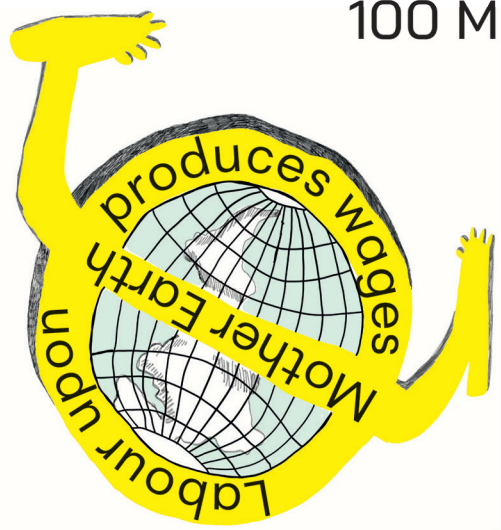
30 M

Bennhondus

Anne-Frank-
Gesamtschule
Havixbeck

30 M

100 M



200 M

Theater im
Pumpenhaus

80 M

Raumstation

180 M

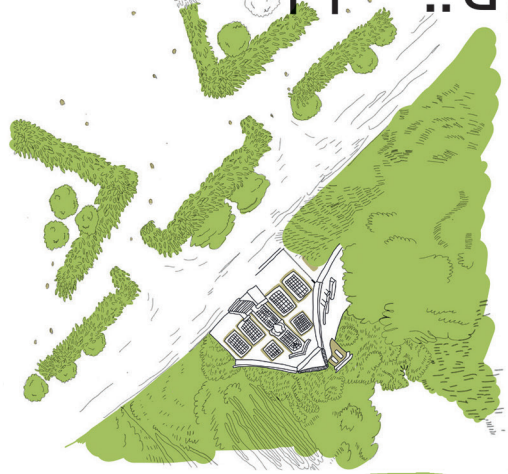
Studio delulu

160 M

Buchhandlung
Der Wunderkasten

Chance

Rüschhaus



Theater
Münster

130 M

150 M
Rüschhaus-
Garten

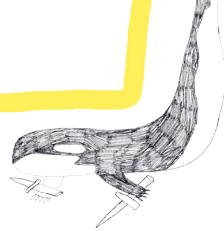
80 M
Yachthafen

150 M
Stadtbücherei
Münster

Bank

Chance

Die hohe S



Bank

Moneten?

Anleitung: Spielfeld ausdrucken und zusammenkleben

Das Spielfeld ist auf vier DIN-A4-Seiten (2×2 Raster) aufgeteilt und so angelegt, dass sich die Motive an den Rändern um 7 mm überlappen.

Die überlappenden Bereiche ermöglichen ein genaues Aneinanderlegen.

Drucken

- PDF im Originalmaßstab (100 % / „tatsächliche Größe“) drucken
- Das Spielfeld kann in Farbe oder in schwarz-weiß gedruckt werden
- Keine Seitenanpassung aktivieren
- Alle vier Seiten vollständig ausdrucken

Zusammenkleben

- Seiten in der vorgesehenen Reihenfolge auslegen (oben: Seite 1 und 2; unten: Seite 3 und 4, siehe Skizze unten)
- Seiten entlang der überlappenden Ränder passgenau übereinanderlegen, ggfs. Ränder vom Drucker abschneiden.
- Die Motive erscheinen an den Übergängen doppelt und helfen bei der exakten Ausrichtung
- Rückseitig mit Klebestreifen fixieren

Das fertige Spielfeld ist ca. 392×414 mm groß und kann direkt verwendet werden.

Viel Spaß beim Spielen!

